

[優 秀 賞] エンタメ・デジタルサイネージソフト「Saika」



代表取締役
中村 俊介 氏

株式会社 しくみデザイン

〒812-0011 福岡県福岡市博多区博多駅前4-8-15 博多鳳城ビル401

TEL. 092 (474) 0153

<http://www.shikumi.co.jp/>



街角や店頭を設置されたディスプレイ画面や大型ビジョン（デジタルサイネージ）で、エンターテインメント性の高い参加型のコンテンツを展開するための配信・運営ソフトウェア。ディスプレイ前を撮影するカメラからライブ映像を取り込み、その映像内の人間の顔や動きに何らかのアクションやエフェクトを合成して画面に表示することで、見る人誰もが主演になり、思わず立ち止まって笑顔になっ

てしまうエンタメ・デジタルサイネージを展開できる。

画面に映る自分の顔がキャラクターに変身していたり、自分の体から炎が出ていたりするなど、その内容の面白さやアイキャッチ性により、通常の映像再生時に比べ、実証実験結果では13.5倍もの注目度の向上が図れ、強い印象づけや、クチコミによる効果の拡大が期待できる。大掛かりな装置を用いずとも、既存のディスプレイに合わせてカメラを設置するだけで参加型のインタラクティブコンテンツを実施できるほか、通常の映像や画像を含めたスケジューリング管理、さらにはそれらのコンテンツおよびスケジュールデータのインターネット配信ができる。また、顔検出機能によりディスプレイ画面に対する視聴量の計測も同時に行うことができるため、サイネージの効果測定にも利用できる。